

УТВЕРЖДЕНО  
приказом директора  
БУК «ОГИК музей»  
от 29.12.2021 г.  
№203

## **ПОЛОЖЕНИЕ об Омской областной интеллектуальной краеведческой игре «Всезнайки»**

### **1. Общие положения**

1.1. Омская областная интеллектуальная краеведческая игра «Всезнайки» (далее – Игра) проводится ежегодно в Омском государственном историко-краеведческом музее (далее – ОГИК музей) с 2012 г.

1.2. Цель Игры: развитие познавательного интереса учащихся к изучению истории и культуры родного края, путем распространения и популяризации краеведческих знаний.

1.3. Задачи Игры: повышение культурного уровня и творческой активности школьников Омска и Омской области; популяризация форм интеллектуального досуга; формирование уважительного отношения к музейному предмету как источнику исторических знаний, создание условий для поиска и развития творческого потенциала школьников; обучение детей коллективным формам взаимодействия; расширение дружеских связей между учебными заведениями.

### **2. Организаторы**

2.1 Организатор Игры – Омский государственный историко-краеведческий музей – осуществляет подготовку и проведение Игры, оставляет за собой право корректировки разделов Положения об Игре, форм и сроков ее проведения, формирует жюри.

### **3. Члены жюри**

3.1 Состав жюри на всех этапах формируется из сотрудников ОГИК музея. В финале Игры в состав жюри также могут привлекаться преподаватели вузов г. Омска, сотрудники иных научных учреждений или учреждений культуры.

### **4. Участники**

4.1. К участию в Игре приглашаются команды учеников 4-5 классов школ, гимназий, лицеев и учреждений дополнительного образования г. Омска и Омской области.

4.2. Команда на всех этапах Игры состоит из 10 учащихся и руководителя.

4.3. В случае нарушения участниками условий Игры, организатор оставляет за собой право отказать команде в дальнейшем участии.

### **5. Основание для участия в Игре**

5.1. Основанием для участия команды в Игре является заявка, отправленная на электронную почту организатора: [onpd@sibmuseum.ru](mailto:onpd@sibmuseum.ru).

5.2. В заявке указывается следующая информация: административный округ г. Омска или район области; название учебного заведения и его номер; название команды; ФИО (полностью) участников Игры, класс; ФИО (полностью) руководителя команды, контактный телефон.

5.3. Основанием для участия команды в Игре является оплата каждой экскурсии в этапе согласно актуальному прейскуранту ОГИК музея.

## **6. Условия проведения этапов Игры и основание для выхода в финал**

6.1. Игра состоит из 2-х этапов и финала.

6.2. Каждый этап состоит из экскурсионной и игровой стадий. На экскурсионной стадии команды посещают музей, на игровой стадии — участники выполняют задания.

6.3. Задания, выполненные командами, оценивает жюри, выставяя баллы за верные ответы.

6.4. Баллы, заработанные командой за два этапа Игры, суммируются.

6.5. По итогам двух этапов Игры пять команд, набравших максимальное количество баллов, проходят в финал.

6.6. По завершению каждого этапа Игры результаты размещаются на сайте ОГИК музея: [www.sibmuseum.ru](http://www.sibmuseum.ru). Также результаты можно узнать по телефону 8 (3812) 31-47-47.

## **7. Финал Игры**

7.1. Финал Игры проходит в форме соревнования пяти победивших команд. Финал включает представление команд (визитка), интеллектуальный конкурс, творческое домашнее задание.

7.2. Дополнительная информация о финале Игры с точными требованиями к конкурсам сообщается финалистам после подведения итогов второго этапа.

7.3. Работу команд в финале игры оценивает жюри.

7.4. В финале оценивается уровень знаний, полнота и достоверность представленной информации, умение в ней ориентироваться. В творческих конкурсах жюри также оценивает артистизм участников и оригинальность подачи информации.

## **8. Награждение команд**

8.1. Размер призового фонда и перечень призов определяет организатор Игры.

8.2. Команды, в том числе руководители, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами и памятными подарками.

8.3. Команды, в том числе руководители, вышедшие в финал, но не занявшие призовые места, получают грамоты.

8.4. Все участники игры получают именные электронные сертификаты, а руководители команд — электронные благодарственные письма.

8.5. По усмотрению организаторов Игры возможны дополнительные призы в номинациях:

«Лучший капитан», «Приз зрительских симпатий», «За стремление к победе», «Самая дружная команда», «За многолетнее сотрудничество», «За успешную подготовку участников команды».